

PRODI ANIMASI, UFX, GAME

TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

WWW.PMB.AMIKOM.AC.ID

PENDAHULUAN

Prodi Teknologi Informasi (SI TI) merupakan salah satu prodi dari Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta yang berkonsentrasi pada implementasi dan pengembangan Teknologi Animasi, VFX, serta Game. Dengan di support oleh industri animasi kelas dunia, prodi SI TI berkomitmen untuk menghasilkan lulusan yang mampu berkompeten dalam Industri Kreatif Digital Visual. Untuk itu prodi SI TI menyediakan pembelajaran dan environment yang dapat mendukung mahasiswa menjadi yang terbaik dalam bidangnya.



ANNUAL EVENT

EXHIBITION

Sebuah acara gelar karya mahasiswa setiap tahun sekaligus mata kuliah wajib. Disini mahasiswa diwajibkan membuat produk digital creative visual beserta pengembangan IP-nya kemudian di pameran dan dinilai dari pihak industri

BOIM

BOIM (Battle of Indie Multimedia), merupakan acara kompetisi produk seluruh mahasiswa SI TI dalam bidang creative Digital Visual, seperti Photography, Illustration, Concept Art and Design, Game, Interactive Media, Commercial Video, Music Video, dan Indie Movie.

Dengan keaktifan perkuliahan yang mencukupi, jaminan

LULUS 3,8 tahun

KEUNGGULAN PROGRAM

1. Kelas perkuliahan industri
2. Konversi MBKM pada semester 5, 6 dan 7
3. Konversi keaktifan kegiatan dan prestasi mahasiswa
4. Jalur kelulusan skripsi non reguler
5. MBKM Internal (magang BDI dan MSV)
6. Magang ke project independent
7. Magang industri animasi



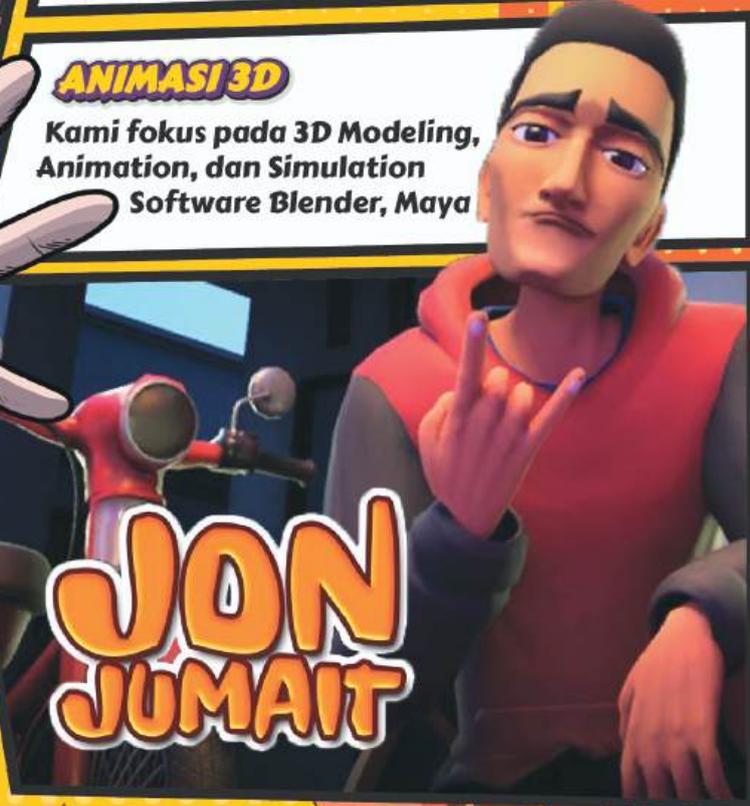
KEUNGGULAN KONSENTRASI

ANIMASI 2D

Kami fokus pada animasi cut out dan animasi frame by frame lanjut (sakuga) menggunakan Software Toon Boom (COE)

ANIMASI 3D

Kami fokus pada 3D Modeling, Animation, dan Simulation Software Blender, Maya



JON JUMAIT



PROGRAM STUDI TEKNIK
UNIVERSITAS

GAME

Kami fokus menciptakan game PC dan mobile serta mix AR dan VR menggunakan Unity

VFX

Kami fokus pada Special Effect, Asset Digital Effect, Compositing dan Editing AI terapan dalam pembuatan animasi dan gambar



2024
BIN
LIMITLESS BATTLE



PROFIL LULUSAN

1. Artist 2D, 3D, Game, VFX
2. Videographer
3. Audio Artist
4. Game Artist
5. UI/UX
6. Game Developer
7. Supervisor Vfx
8. Digital Painting Artist
9. Creative Director
10. Movie Director
11. Owner Studio Production
12. Freelancer Digital Artist
13. Game Programmer
14. Profesi kreatif digital lainnya

MATERI SKILL DASAR

Basic Desain Grafis
Fotografi
Multimedia
Prinsip Animasi
UI/UX
Digital Illustration
Concept Art
AR-VR
Video dan Editing Lanjut
Broadcasting
Compositing Audio
Game Programming



PARTNERSHIP



KONTAK KAMI

Untuk informasi lebih lanjut hubungi:

**Penerimaan Mahasiswa Baru (PMB)
Universitas Amikom Yogyakarta**

Kampus Terpadu (Gedung I) Jl. Ring Road Utara,
Ngringin, Condongcatu, Kec. Depok, Kab. Sleman,
Daerah Istimewa Yogyakarta
55283
Telp : (0274) 884201



Hotline :
085-253-444-999 (Chat Only)
082-138-157-060 (WA/Telp)
081-225-339-942 (Chat Only)



pmb.amikom.ac.id



pmb@amikom.ac.id



PMB Universitas Amikom Yogyakarta



[pmbamikom](https://www.instagram.com/pmbamikom)