



# FAKULTAS ILMU KOMPUTER

- S1 Informatika
- S1 Sistem Informasi
- S1 Teknologi Informasi
- S1 Teknik Komputer
- D3 Manajemen Informatika
- D3 Teknik Informatika

## Visi Fakultas Ilmu Komputer

“Visi Fakultas Ilmu Komputer sebagai unit pengelola Program Studi adalah menjadikan Fakultas Ilmu Komputer sebagai fakultas unggulan dunia dalam bidang ekonomi kreatif dan ICT yang berbasis entrepreneurship pada tahun 2030.”

## Misi Fakultas Ilmu Komputer

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta memiliki Misi:

1. Menyelenggarakan pendidikan tinggi kelas dunia di bidang ekonomi kreatif berbasis entrepreneurship.
2. Melaksanakan penelitian penelitian dalam bidang bidang ekonomi kreatif berkualitas dunia yang dapat berperan meningkatkan daya saing nasional.
3. Menyelenggarakan layanan pengabdian kepada masyarakat secara profesional dalam rangka ikut memecahkan persoalan dunia maupun nasional, terutama dalam bidang ekonomi kreatif.
4. Menyelenggarakan pendidikan berstandar global melalui kemitraan dan jejaring nasional, regional maupun global.

## Tujuan Fakultas Ilmu Komputer

Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta memiliki tujuan:

1. Menghasilkan lulusan yang berkualitas global, berjiwa entrepreneur dan profesional dalam disiplin ilmu ekonomi kreatif.
2. Menghasilkan penelitian dan produk ekonomi kreatif berkualitas global yang dapat berperan meningkatkan daya saing nasional.
3. Menghasilkan layanan pengabdian kepada masyarakat yang profesional dalam rangka ikut memecahkan persoalan global maupun nasional, terutama dalam bidang ekonomi kreatif.
4. Menghasilkan pendidikan berstandar global melalui kemitraan dan jejaring nasional, regional maupun global



## Sasaran Fakultas Ilmu Komputer

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta memiliki Sasaran:

1. Terwujudnya lulusan yang berkualitas global, berjiwa entrepreneur dan profesional dalam disiplin ilmu teknologi informasi dan komunikasi (85% mendapat pekerjaan, 30% diantaranya menjadi entrepreneur dalam waktu paling lama 3 bulan setelah lulus)
2. Terwujudnya penelitian dan produk ekonomi kreatif berkualitas global yang dapat berperan meningkatkan daya saing nasional yang memberikan 20-35% dari pendapatan perguruan tinggi.
3. Terwujudnya layanan pengabdian kepada masyarakat secara profesional dalam rangka ikut memecahkan persoalan global maupun nasional, terutama dalam bidang ekonomi kreatif yang memberikan sumbangan 6-15% dari pendapatan perguruan tinggi)
4. Terwujudnya 10% dari mahasiswa tingkat sarjana dan magister sebagai mahasiswa program internasional serta terwujudnya 50 kemitraan dan jejaring global.
5. Berkontribusi terwujudnya Universitas Top Asia Tenggara
6. Berkontribusi terwujudnya Taman Ekonomi Kreatif dan Pusat Kewirausahaan sebagai Pusat Pengembangan Ekonomi Kreatif dan kewirausahaan di Asia Tenggara.

## Struktur Organisasi Fakultas Ilmu Komputer



## Pokok Tugas

1. Fakultas Bertugas untuk mengelola program studi yang ada di fakultas masing-masing.
2. Program Studi Program Studi dalam hal ini adalah Ketua Program Studi dibantu Sekretaris Program Studi bertugas mengelola kegiatan belajar mengajar
3. Program Studi memiliki wewenang melakukan pembinaan terhadap dosen dan staf administratif jurusan. Memberikan masukan dan penilaian terhadap kinerja dosen dan staf jurusan. Mengkoordinasikan fungsi, tugas dan tanggungjawab dosen tetap maupun dosen tamu.

## Fasilitas Sarana dan Prasarana



### Cinema

Ruang pertemuan dan seminar yang didesain mewah dan megah layaknya bioskop. Ruang cinema bisa digunakan untuk keperluan Seminar, dan Pemutaran Film



### Inkubator Teknologi

Fasilitas inkubator teknologi digunakan untuk melakukan pembekalan intens dan inkubasi produk produk inovasi unggulan mahasiswa.



### Resource Center

Universitas AMIKOM memiliki Perpustakaan dengan konsep perpustakaan masa depan yang memiliki fasilitas dan buku yang lengkap



### Lab Praktikum

Terdapat 14 Laboratorium dan ditunjang dengan perlengkapan dan spesifikasi yang mumpuni, yang bisa dijadikan untuk media pembelajaran Multimedia, Jaringan, Desain, Programming dan lain sebagainya



### Lab Studio

Terdapat beberapa Lab Studio yang bisa dijadikan dalam penunjang untuk studio Greenscreen, Broadcasting, podcast, Visual effect, dan sebagainya. yang ditunjang dengan peralatan lighting dan kamera yang mumpuni

# Program Studi Fakultas Ilmu Komputer



PROGRAM STUDI

## S1 INFORMATIKA

- Multimedia
- Big Data Analytics
- Networking
- Software Engineering



PROGRAM STUDI

## S1 SISTEM INFORMASI

- Digital Business & Financial Technology
- Creative Multimedia & Metaverse



PROGRAM STUDI

## S1 TEKNIK KOMPUTER

- Cyber Security
- Internet of Things (IoT)



PROGRAM STUDI

## S1 TEKNOLOGI INFORMASI

- Animasi 2D
- Animasi 3D
- Game
- Visual Effect



PROGRAM STUDI

## D3 MANAJEMEN INFORMATIKA

- E-Commerce
- Mobile E-Commerce
- Multimedia



PROGRAM STUDI

## D3 TEKNIK INFORMATIKA

- Web Development
- 2D Animation
- Computer Network

## Program Studi S1 Informatika

Program Studi dengan ruang kreatifitas tak terbatas menjadi katalisator dalam perkembangan teknologi untuk menciptakan peluang karir di berbagai bidang. Kurikulum dirancang secara professional untuk menghasilkan lulusan yang berkompentensi tinggi. Bukan hanya ahli teknologi, lulusan prodi Informatika siap menjadi pelopor ekonomi kreatif dan entrepreneur muda yang inovatif.

### Konsentrasi Program Studi



#### Big Data & Software Engineering

Menemukan insight data dan membangun perangkat lunak cerdas untuk dunia yang lebih baik



#### Cloud Networking

Mengaktivasi benda mati untuk dapat saling terkoneksi dikendalikan dari belahan dunia manapun



#### Multimedia

Mempelajari cara membuat film kartun dan AR/VR untuk dunia metaverse

## Program Studi S1 Sistem Informasi

Program studi yang berfokus pada pengembangan keahlian profesional mahasiswa yang mempunyai kemampuan untuk memahami, menganalisa, menilai, menerapkan, serta menciptakan piranti lunak (software) / aplikasi dalam pengolahan dengan komputer.

Kurikulum prodi telah disesuaikan dengan program kampus merdeka sehingga mahasiswa dapat memilih beragam metode untuk mencapai kelulusannya. Lulusan diprioritaskan dapat menjadi seorang scientist, entrepreneur, artist atau profesional yang memiliki kemampuan untuk menciptakan karya berkelas dunia.

### Kosentrasi Program Studi



#### Digital Business & Financial Technology

Mampu menghasilkan produk yang terkait dengan transaksi bisnis digital berbasis ekonomi kreatif melalui aplikasi website maupun mobile



#### Creative Multimedia & Metaverse

Pengembangan aplikasi interaktif yang mengarah kepada media i nteraktif, game, Augmented Reality (AR), Virtual Reality (VR) serta Mixed Reality (MR).

## Program Studi S1 Teknologi Informasi

Kami merupakan prodi yang fokus memiliki konsentrasi utama pada Animasi, Visual Effect dan Pengembangan Game. Pada program studi ini mahasiswa yang memiliki passion dan bakat pada pengembangan Animasi dan Game dapat mempelajari metode dan teknologi baru dalam mewujudkan impian mereka di bidang Animasi dan Game. Dan dengan dukungan industri animasi kelas Internasional, program studi Teknologi Informasi selalu memberikan yang terbaik untuk menghasilkan lulusan yang mampu bersaing di industri kreatif.

### Konsentrasi Program Studi



#### Animasi 2D

Mahasiswa akan belajar teknik terkini dalam film Animasi 2D, Motion Graphics, 2D Effects dan Teknik Produksi Animasi 2D. Berfokus pada teknik animasi cut out dan teknik animasi frame by frame lanjut (sakuga).



#### Animasi 3D

Mahasiswa akan belajar teknik terkini dalam Film Animasi 3D, 3D Modelling, 3D Simulator dan Teknik Produksi Animasi 3D. Mahasiswa juga akan belajar menggunakan software industri Film Animasi mutakhir.



#### Game

Mahasiswa akan belajar semua hal tentang pengembangan game, mulai dari desain, mengembangkan dan mewujudkan ide sesuai dengan ekspresi dan kreatifitas dari mahasiswa melalui penciptaan konsep, digital drawing, environment modelling dan penerapan game engine.



#### Visual Effect

Mahasiswa akan belajar teknik terkini dalam pembuatan Visual Effect, CGI dan Teknik Produksi Visual Effect. Mahasiswa juga akan belajar menggunakan software industri Visual Effect

## Program Studi S1 Teknik Komputer

Teknik Komputer merupakan suatu disiplin khusus yang mengkombinasikan “teknik elektro” dan “ilmu komputer.” Seorang teknisi komputer adalah teknisi elektro arus lemah yang lebih berfokus pada sistem sirkuit digital, sistem komunikasi data pada frekuensi radio, dan elektronika sebagai bagian dari komputer secara menyeluruh. Saat ini di era Revolusi Industri 4.0 dan Society 5.0, dengan perkembangan teknologi IT dan SDM Generasi Z dan Alpha, maka Internet of Things (IoT) dan Cybersecurity menjadi bagian yang terintegrasi dengan Teknik Komputer dan sulit untuk dipisahkan. IoT merupakan wujud implementasi body of knowledge for computer engineering. IoT membutuhkan cybersecurity, dan salah satu implementasi cybersecurity yang paling relevan dan urgent adalah IoT.

### Konsentrasi Program Studi



#### Cybersecurity

Mahasiswa akan belajar tentang keamanan Network Engineer & Cloud Consultant, Digital Forensics Analyst, dan Security Incident Response Team.



#### Internet of Thing (IoT)

Mahasiswa akan belajar tentang IOT Programmer & Analyst, Smart IoT Devices Architect, dan Data Scientist

## Program Studi D3 Manajemen Informatika

Guna memenuhi kebutuhan tenaga kerja profesional di bidang Teknologi informasi di tingkat nasional maupun internasional. Program Studi Diploma-3 Manajemen Informatika siap menghasilkan tenaga kerja profesional di bidang rekayasa perangkat lunak dengan kompetensi mobile programming, Web Developer dan multimedia yang mampu berinovasi, kreatif dan mandiri. Berbekalkan dasar-dasar matematika dan logika secara terstruktur lulusan Diploma-3 Manajemen Informatika mampu menghasilkan karya aplikatif di bidang teknologi informasi, mampu menerapkan prinsip-prinsip metode ilmiah untuk menghasilkan karya teknologi informasi dan mampu menyelesaikan masalah praktis di bidang teknologi informasi melalui rekayasa perangkat lunak sesuai standar industri.

### Konsentrasi Program Studi



#### Mobile Application

Mahasiswa akan belajar tentang perancangan aplikasi mobile android yang sedang banyak diminati oleh masyarakat dunia.



#### Web Development

Mahasiswa akan belajar tentang pengembangan website sehingga bisa bermanfaat bagi masyarakat dan kehidupan di sekitar.



#### Interactive Multimedia

Mahasiswa akan belajar tentang pengolahan media digital yang nantinya akan digunakan dalam pembuatan konten-konten berbasis multimedia.

## Program Studi D3 Teknik Informatika

Mulai proses belajar-mengajar sejak tahun 1994, dan telah meluluskan lebih dari 1000 alumni sejak tahun 1997. Tersebar diseluruh pelosok negeri hingga mancanegara. Berprofesi sebagai tenaga ahli bidang IT, programmer, desainer dan web developer, teknisi komputer dan jaringan, sutradara film animasi, professional, pengusaha, staf, PNS, hingga pejabat kantor pemerintah. Banyak pula yang sudah melanjutkan ke jenjang pendidikan program sarjana, master hingga doctoral. Saat ini Prodi D3TI berada didalam Fakultas Ilmu Komputer, dengan gelar lulusan Ahli Madya Komputer (A.Md.-Kom), memiliki 3 kompetensi keahlian: Web Development, Computer Network, dan 2D Animation. Program "Graduate on Time" (GoT) yang di canangkan oleh prodi akan mengupayakan kelancaran proses studi dan kelulusan tepat waktu (maksimal 3 tahun).

### Konsentrasi Program Studi



#### Networking

Mahasiswa akan belajar tentang Pengembangan Infrastruktur Jaringan Komputer, Administrator Jaringan, Cloud Computing & Security



#### Web Development

Mahasiswa akan belajar tentang Pengembangan Aplikasi Web, Penjualan On-Line, Web Publisher, SEO.



#### Interactive Multimedia

Mahasiswa akan belajar tentang Artis Animasi, Pembuat Film Animasi 2D & 3D, Script Writer Animation Movie



# 10 Alasan Mengapa Kuliah di Amikom?

- ✔ Peluang magang dan bekerja di **Silicon Valley** dan **Hollywood**
- ✔ Perguruan Tinggi Terbaik di Indonesia pada *Industrial Application* (**WURI**, 2023).
- ✔ Model Perguruan Tinggi **Private Entrepreneur** Dunia oleh UNESCO
- ✔ Menuju **Universitas Generasi Keempat**, menghasilkan lulusan sebagai **ilmuwan, professional, entrepreneur dan artis**, yang cocok dengan kondisi saat ini dan yang akan datang.
- ✔ Alumni mudah mendapat pekerjaan (**Employability** bintang **5** dari QS Stars 2019)
- ✔ Ditargetkan 30 % mahasiswa menjadi **entrepreneur**.
- ✔ Memiliki **Taman Ekonomi Kreatif** untuk magang dan bekerja yang bekerjasama dengan **Silicon Valley** dan **Hollywood**.
- ✔ Menghasilkan produk berkualitas dunia dalam bidang **film animasi, game dan ICT**
- ✔ Memperoleh lebih dari **80 penghargaan internasional**
- ✔ Memiliki sertifikasi ISO 9001 Quality Managemen

[pmb.amikom.ac.id](http://pmb.amikom.ac.id)

## Informasi Fakultas Ilmu Komputer



Website :  
[fik.amikom.ac.id](http://fik.amikom.ac.id)

### PENERIMAAN MAHASISWA BARU

☎ (0274) 884201 - 207

(0274) 884208

📮 Kodepos: 55283

✉ [pmb@amikom.ac.id](mailto:pmb@amikom.ac.id)



**#CreativeEconomyPark**

**Alamat Kampus:**

Jl. Ring Road Utara,  
Ngringin, Condongcatur, Kec. Depok,  
Kabupaten Sleman,  
Daerah Istimewa Yogyakarta 55281